Tipo de Classe

- Player

Atributos

- Tamanho

- Cor

Ações (Métodos)

- Pular

- Ataque

- Andar

- Correr

- Agachar

- Coletar Item

Tipo de Classe

- Inimigo

Atributos

- Raça

Ações (Métodos)

- Patrol

- Follow

- Dano

- Velocidade

- Pular

- Voo